



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	studia stacjonarne:	Z-ZIP1-U-631
	studia niestacjonarne:	Z-ZIPN1-U-631
Nazwa przedmiotu	Prototypowanie nowych wyrobów	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Prototyping New Products	
Obowiązuje od roku akademickiego	2019/2020	

USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	ZARZĄDZANIE I INŻYNIERIA PRODUKCJI
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Studia stacjonarne i niestacjonarne
Zakres	Zarządzanie produkcją i innowacjami
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Inżynierii Produkcji
Koordinator przedmiotu	dr inż. Artur Szmidt
Zatwierdził	dr hab. inż. Dariusz Bojczuk, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Przedmiot specjalnościowy	
Status przedmiotu	Obowiązkowy	
Język prowadzenia zajęć	Polski	
Usytuowanie w planie studiów - semestr	studia stacjonarne	Semestr VI
	studia niestacjonarne	Semestr VI
Wymagania wstępne	Mechanika, Wytrzymałość materiałów, Projektowanie inżynierskie	
Egzamin (TAK/NIE)	NIE	
Liczba punktów ECTS	2	

Forma prowadzenia zajęć		wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
Liczba godzin w semestrze	studia stacjonarne:	15			15	
	studia niestacjonarne:	9			9	

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty uczenia się	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Student ma wiedzę nt. opracowywania dokumentacji, technologii wytwarzania wyrobów.	ZIP1_W07 ZIP1_W09
	W02	Student ma wiedzę nt. technologii wytwarzania prototypów metodami przyrostowymi i tradycyjnymi (ubytkowymi) w 3D.	ZIP1_W02
	W03	Student ma wiedzę nt. opracowania dokumentacji zgłoszenia wniosku do Ośrodka Własności Intelktualnej przy PŚk.	ZIP1_W04 ZIP1_W06 ZIP1_W16
Umiejętności	U01	Student umie ocenić przydatność wybranej technologii do produkcji swoich wyrobów.	ZIP1_U03
	U02	Student umie wykonać projekt wyrobu CAD-3D, opracować sposób umiejscowienia wyrobu na platformie maszyny, zainicjować drukowanie elementów w 3D.	ZIP1_U03 ZIP1_U17
	U03	Student umie wykonać odpowiednie rysunki, opracować technologię wykonywania wyrobów oraz opracować wnioski do Centrum Ochrony Własności Intelktualnej.	ZIP1_U11
Kompetencje społeczne	K01	Student rozumie potrzebę posiadania umiejętności w zakresie tworzenia nowych urządzeń, jest zdolny do wykonania niezbędnych obliczeń oraz opracowania technologii wytwarzania.	ZIP1_K01 ZIP1_K04
	K02	Student jest świadomy nowych metod wytwarzania prototypów w przestrzeni trójwymiarowej.	ZIP1_K01 ZIP1_K04
	K03	Student jest zdolny do samodzielnego opracowania dokumentacji zgłoszenia patentu lub wzoru przemysłowego do Ośrodka Własności Intelktualnej.	ZIP1_K01 ZIP1_K04

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
wykład	<ol style="list-style-type: none"> Przegląd współczesnych technologii produkcji wyrobów. Techniczne przygotowanie nowych wyrobów. Początki kształtowania elementów metodą stereolitografią. Metody wydruku 3D, metody: SL, SLA, SLS, FDM, LENS, 3DP – 3D Proting, IJP, LOM Projektowanie nowych przedmiotów i wirtualnie obrazowanie ich geometrii. Metody i programy CAD. Pozyskiwanie i przetwarzanie przestrzennych danych do trójwymiarowej rekonstrukcji obiektów fizycznych. Konstrukcje elementów maszyn i mechanizmów mechanicznych i ich obliczenia inżynierskie. Weryfikacja modeli geometrycznych projektowanych obiektów poprzez modele fizyczne z zastosowaniem technologii przyrostowych. Wykorzystanie współczesnych metod pomiaru kształtu do weryfikacji dokładności prototypu wytworzonego na drukarkach 3D. Odwrotna inżynieria w projektowaniu inżynierskim. Metody pozyskiwania danych wirtualnych i ich sposoby przetwarzania. Generowanie kodów G-CODE w systemach, analiza kodu. Przygotowania modeli CAD do wydruku przyrostowego, parametry druku, czyszczenie wyrobów i ich obróbka.

projekt	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przegląd projektów wykonanych przez studentów oraz baz Urzędu Patentowego 2. Opracowanie własnego pomysłu na urządzenie, wzór użytkowy, itd. oraz wykonanie szkicu z opisem zasady działania. 3. Obliczenia konstrukcyjne i wytrzymałościowe poszczególnych elementów. Złożenie z części wyjściowej konstrukcji i ewentualne korekty – SolidWorks 4. Opracowanie technologii wykonywania własnego pomysłu, z oszacowaniem kosztorysu wykonywana produkcji jednostkowej i seryjnej. 5. Opracowanie i wypełnienie druku zgłoszenia patentu do Ośrodka Ochrony Własności Intelektualnej.
---------	--

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(zaznaczyć X)</i>					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01				X		
W02				X		
W03				X		
U01				X		
U02				X		
U03				X		
K01				X		
K02				X		
K03				X		

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład	zaliczenie z oceną	Zaliczenie projektu, udzielenie odpowiedzi na pytania dodatkowe z tematyki wykładów
projekt	zaliczenie z oceną	Poprawnie wykonanie projektu.

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS												
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta										Jednostka
		studia stacjonarne					studia niestacjonarne					
		W	C	L	P	S	W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	15			15		9			9		h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)	2			2		2			2		h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	34					22					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,4					0,9					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	16					28					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	0,6					1,1					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	25					25					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	1,0					1,0					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50					50					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2										ECTS

LITERATURA

1. Deja D., Przybylski W. (2007), *Komputerowo wspomagane wytwarzanie maszyn. Podstawy i zastosowanie*, Wydawnictwo Naukowo-Techniczne.
2. Kosmoła J. (2010), *Laboratorium z inżynierii odwrotnej (Reverse Engineering)*, Politechnika Śląska, Gliwice.
3. Bochnak A. (2016), *Ulepszanie kształtów elementów uzyskanych z inżynierii odwrotnej*, Politechnika Świętokrzyska, Kielce.
4. Olszewski H. (2012), *Laboratorium szybkiego prototypowania. Inżynieria odwrotna*, Wydawnictwo Helion, Gliwice.
5. Kaziunas F. A. (2014), *Świat druku 3D. Przewodnik*, Wydawnictwo Helion, Gliwice.
6. Bis J., Markiewicz R. (2009), *Komputerowe wspomaganie projektowania CAD podstawy*, Wydawnictwo REA s.j, Warszawa.