



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	studia stacjonarne:	Z-ZB-511b
	studia niestacjonarne:	Z-ZBN-511b
Nazwa przedmiotu	Zarządzanie projektami e-commerce	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	E-commerce projects management	
Obowiązuje od roku akademickiego	2023/2024	

USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	ZARZĄDZANIE BIZNESOWE
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Studia stacjonarne i niestacjonarne
Zakres	E-commerce
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Zarządzania i Organizacji
Koordinator przedmiotu	mgr Maciej Macias
Zatwierdził	dr hab. inż. Dariusz Bojczuk, prof. uczelni

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Przedmiot specjalnościowy	
Status przedmiotu	Obowiązkowy	
Język prowadzenia zajęć	Polski	
Usytuowanie w planie studiów - semestr	studia stacjonarne	Semestr V
	studia niestacjonarne	Semestr V
Wymagania wstępne	Wiedza z zakresu gospodarki elektronicznej	
Egzamin (TAK/NIE)	NIE	
Liczba punktów ECTS	2	

Forma prowadzenia zajęć		wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
Liczba godzin w semestrze	studia stacjonarne:	15			15	
	studia niestacjonarne:	9			9	

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Student ma wiedzę na temat modelowych metodyk zarządzania projektami IT. Rozumie ich typowe różnice, zalety i wady.	ZB1_W07
	W02	Student zna kluczowe artefakty oraz ceremonie metodyki zwinnej Scrum. Wie jak stosować metodyki zwinne w skali wykraczającej ponad jeden zespół Scrum.	ZB1_W07
	W03	Student zna kluczowe wymiary zarządzania projektem i rozumie narzędzia stosowane w tradycyjnych metodykach kaskadowych zarządzania projektami IT.	ZB1_W07
Umiejętności	U01	Student potrafi dobrać i uargumentować dobór rodzaju metodyki do specyfiki projektu IT.	ZB1_U01
	U02	Student posługuje się narzędziami wspomagającymi zarządzanie projektami takimi jak rejestr wymagań, harmonogram, rejestr ryzyka, rejestr zmian.	ZB1_U01
	U03	Student posługuje się tablicą kanban jako sposobem zarządzania zadaniami w ramach zespołu realizującego projekt IT.	ZB1_U01
Kompetencje społeczne	K01	Student rozumie i potrafi rozpoznać ryzyko związane z niewłaściwą komunikacją projektową i dobrać środki zaradcze lub tak zorganizować schemat komunikacji projektowej aby takie ryzyko minimalizować.	ZB1_K03
	K02	Student jest świadomy różnic w podejściu do komunikacji projektowej w metodykach kaskadowych/tradycyjnych oraz w metodykach zwinnych.	ZB1_K03

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
wykład	Metodyka kaskadowa (waterfall). Koncepcja, produkty prac, struktura hierarchiczna. Metodyka zwinna Scrum. Koncepcja, artefakty, ceremonie, samoorganizujący się zespół. SAFe jako schemat skalowania metodyk zwinnych ponad jeden zespół realizujący projekt. Tablica kanban jako narzędzie zarządzania zadaniami. Prawne aspekty zarządzania projektami IT niezbędne podczas negocjowania i zawierania umowy z dostawcą systemu e-commerce. Typy umów związanych z realizacją i funkcjonowaniem systemów e-commerce.
projekt	Stworzenie tablicy kanban dostosowanej do specyfiki projektu i skali zespołu realizującego projekt e-commerce. Opracowanie wybranego artefaktu/narzędzia zarządzania projektem w wybranej metodyce.

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (zaznaczyć X)					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01			X			
W02			X			
W03			X			
U01				X		

U02				X		
U03				X		
K01						X
K02				X		

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 50% punktów podczas kolokwium semestralnego.
projekt	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 50% punktów za przygotowanie projektu.

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS												
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta										Jednostka
		studia stacjonarne					studia niestacjonarne					
		W	C	L	P	S	W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	15			15		9			9		h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)	2			2		2			2		h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	34					22					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,4					0,9					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	16					28					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	0,6					1,1					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	25					25					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	1,0					1,0					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50					50					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2										ECTS

LITERATURA

1. Kaczor K., (2016), *Scrum i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach agile*, wyd. PWN, Warszawa.
2. Rubin J., Grabowski W., Naumiuk M., (2019), *Zwinnologia. Innowacyjne podejście do zarządzania zmianą*, wyd. MT Biznes, Warszawa.
3. Wysocki R., (2013), *Efektywne zarządzanie projektami*, wyd. Helion, Gliwice.