

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	Z-0344
Nazwa modułu	Technologie informacyjne
Nazwa modułu w języku angielskim	Information Technologies
Obowiązuje od roku akademickiego	2017/2018

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Ekonomia
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	studia stacjonarne
Specjalność	wszystkie
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki i Matematyki Stosowanej
Koordinator modułu	mgr inż. Michał Pajęcki dr Maria Szczepańska
Zatwierdził	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Podstawowy
Status modułu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr I
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Semestr zimowy
Wymagania wstępne	brak
Egzamin (TAK/NIE)	NIE
Liczba punktów ECTS	2

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
Liczba godzin w semestrze			24		

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Celem przedmiotu jest wdrożenie do sprawnego i poprawnego posługiwania się komputerem i korzystania z aplikacji biurowych, w szczególności arkusza kalkulacyjnego. Student powinien również nabyć umiejętności w zakresie zapisu algorytmów w postaci programu oraz tworzenia prostych stron internetowych.
-------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów kierunkowych	Odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Student orientuje się w możliwościach Internetu w zakresie wyszukiwania i gromadzenia informacji oraz danych.	I	K_W04	S1A_W06
W_02	Zna cele i możliwości zastosowania arkusza kalkulacyjnego.	I	K_W04	S1A_W06
W_03	Zna elementy języka HTML i kaskadowych arkuszy stylów CSS.	I	K_W04	S1A_W06
W_04	Posiada podstawową wiedzę w zakresie algorytmiki.	I	K_W04	S1A_W06
U_01	Praktycznie wykorzystuje wiedzę związaną z przetwarzaniem informacji z wykorzystaniem arkusza kalkulacyjnego Excel.	I	K_U02	S1A_U02
U_02	Potrafi utworzyć własną stronę internetową zawierającą opisy, zestawienia tabelaryczne i graficzną ilustrację prezentowanego problemu.	I	K_U02	S1A_U02
U_03	Umie przedstawić w postaci programu algorytm prostych obliczeń numerycznych.	I	K_U02	S1A_U02
K_01	Rozumie potrzebę stałego uzupełniania i doskonalenia nabytej wiedzy i umiejętności z zakresu nauk informatycznych.	I	K_K05	S1A_K06

Treści kształcenia

1. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1.	System WINDOWS - pulpit, okna aplikacji, foldery i pliki, dostosowywanie środowiska do indywidualnych wymagań użytkownika. Usługi sieci INTERNET i techniki wyszukiwania informacji.	W_01 U_02
2.	Arkusz kalkulacyjny Excel – nawigacja, wprowadzanie danych, adresowanie, formuły i kopiowanie formuł.	W_02 U_01
3.	Arkusz kalkulacyjny Excel – wyrażenia matematyczne, tablicowanie funkcji, wykresy funkcji jednej zmiennej.	W_02 U_01
4.	Arkusz kalkulacyjny Excel – funkcje arkuszowe, wykresy, analiza statystyczna.	W_02 U_01 K_01
5.	Arkusz kalkulacyjny Excel - wykresy funkcji dwóch zmiennych.	W_02 U_01
6.	Praktyczne zapoznanie z językiem HTML. Struktura dokumentu HTML. Elementy sekcji HEAD (tytuł, kodowanie itp.). Znaczniki i atrybuty. Elementy liniowe, blokowe. Listy. Odsyłacze. Tabele.	W_03 U_02
7.	Wprowadzenie do CSS3. Osadzanie stylów w dokumencie.	W_03 U_02
8.	Formatowanie elementów za pomocą klas i identyfikatorów. Wybrane właściwości arkuszy stylów.	W_03 U_02
9.	Projekt – samodzielne opracowanie strony internetowej.	W_03 U_02

		K_01
10.	Algorytm. Zapis algorytmu w postaci programu. Proste algorytmy obliczeniowe.	W_04 U_03
11.	Instrukcja warunkowa. Zapis algorytmów z rozgałęzieniami.	W_04 U_03
12.	Pętla programowa. Zapis algorytmów iteracyjnych.	W_04 U_03

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)</i>
W_01	Samodzielne zadanie.
W_02	Sprawdzian na ćwiczeniach laboratoryjnych.
W_03	Sprawdzian na ćwiczeniach laboratoryjnych.
W_04	Sprawdzian na ćwiczeniach laboratoryjnych.
U_01	Sprawdzian na ćwiczeniach laboratoryjnych.
U_02	Samodzielne zadanie projektowe.
U_03	Sprawdzian na ćwiczeniach laboratoryjnych.

D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS			
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta	Jednostka
1.	Udział w wykładach		h
2.	Udział w ćwiczeniach		h
3.	Udział w laboratoriach	24	h
4.	Udział w zajęciach projektowych		h
5.	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	4	h
6.	Konsultacje projektowe		h
7.	Udział w egzaminie		h
8.			
9.	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	28	h
10.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego <i>(1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta)</i>	1,1	ECTS
11.	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów		h
12.	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń		h
13.	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	10	h
14.	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	12	h
15.	Wykonanie sprawozdań		h
16.	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium		h
17.	Wykonanie projektu lub dokumentacji	4	h
18.	Przygotowanie do egzaminu		h
19.			
20.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	26	h
21.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy <i>(1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta)</i>	0,9	ECTS
22.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	54	h
23.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2	ECTS
24.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	54	h
25.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2	ECTS

E. LITERATURA

Wykaz literatury	<ol style="list-style-type: none">1. Danowski B., <i>Tablice informatyczne. CSS3</i>, Helion, Gliwice 2012.2. Dawson M., <i>Python dla każdego. Podstawy programowania</i>, Helion, Gliwice, 2014.3. Lutz M., <i>Python. Wprowadzenie.</i>, wyd. IV, Helion, Gliwice 20114. MacDonald M., <i>HTML5: Nieoficjalny podręcznik</i>, wyd. 2, Helion, Gliwice 2014.5. Masłowski K., <i>Excel 2013 PL. Ćwiczenia praktyczne</i>, Helion, Gliwice 2013.6. Mazur D., <i>HTML5 i CSS3. Definicja nowoczesności</i>, Wydawnictwo Naukowe PWN SA, Warszawa 2015.7. Sikorski W., <i>Excel dla studentów</i>, WITKOM, Warszawa 2011.
Witryna WWW modułu/przedmiotu	www.kis.tu.kielce.pl