



3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	Z-IDN-U-413
Nazwa przedmiotu	Projektowanie stron internetowych
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Website Design
Obowiązuje od roku akademickiego	2019/2020

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	INŻYNIERIA DANYCH
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Praktyczny
Forma i tryb prowadzenia studiów	Studia niestacjonarne
Zakres	Wszystkie specjalności
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Informatyki i Matematyki Stosowanej
Koordinator przedmiotu	Mgr inż. Michał Pajęcki
Zatwierdził	Dr hab. inż. Artur Bartosik, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Przedmiot kierunkowy
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr IV
Wymagania wstępne	Technologie informacyjne, Podstawy informatyki
Egzamin (TAK/NIE)	NIE
Liczba punktów ECTS	3

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
Liczba godzin w semestrze	9		18		

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Student posiada wiedzę o wybranych, współczesnych technologiach wykorzystywanych do tworzenia stron internetowych.	ID1_W05
	W02	Student posiada wiedzę z zakresu tworzenia statycznych stron internetowych (HTML5, CSS3).	ID1_W05 ID1_W08
	W03	Student posiada wiedzę w zakresie wybranych, podstawowych aspektów tworzenia dynamicznych stron internetowych i obsługi wybranego systemu zarządzania treścią CMS.	ID1_W05 ID1_W08 ID1_W10
Umiejętności	U01	Student potrafi samodzielnie utworzyć szablon strony internetowej (np. dwukolumnowy) w HTML5 za pomocą elementów semantycznych i sformatować jego wygląd za pomocą kaskadowych arkuszy stylów CSS3.	ID1_U01 ID1_U02
	U02	Student potrafi wykorzystywać wybrane technologie do tworzenia dynamicznych stron internetowych.	ID1_U01 ID1_U02 ID1_U09
	U03	Student potrafi samodzielnie stworzyć stronę internetową, np. do prezentacji danych ekonomicznych lub technicznych, za pomocą wybranego systemu zarządzania treścią CMS (np. WordPress).	ID1_U01 ID1_U02
Kompetencje społeczne	K01	Student potrafi pracować samodzielnie i w grupie.	ID1_K04
	K02	Student rozumie potrzebę ciągłego uzupełniania wiedzy z zakresu technologii internetowych.	ID1_K01

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
wykład	1. Internet i jego zastosowania. Podstawy tworzenia stron internetowych. Język HTML5 – wybrane aspekty, np. struktura dokumentu, elementy semantyczne, wybrane znaczniki blokowe i liniowe, encje, osadzanie grafiki, listy wypunktowane i numerowane, odsyłacze, tabele, walidacja kodu, drzewo dokumentu.
	2. Wybrane elementy kaskadowych arkuszy stylów CSS3, m.in. osadzanie stylów w dokumencie, składnia arkuszy CSS, pudełkowy model formatowania elementów, selektory, klasy, identyfikatory, zasada kaskadowości, jednostki miar, kolory, pseudoklasy.
	3. Projektowanie statycznych stron internetowych – wybrane zagadnienia poszerzające dotychczasową wiedzę (np. projekt praktyczny serwisu dwukolumnowego, formularze, pozycjonowanie względne, pozycjonowanie bezwzględne).
	4. Przedstawienie i omówienie wybranych technologii tworzenia dynamicznych stron internetowych.
	5. Systemy zarządzania treścią CMS. Omówienie wybranej technologii (np. WordPress).
laboratorium	1. Język HTML5. Przypomnienie i pogłębienie wiedzy o wybranych elementach języka – realizacja zadań według scenariusza.
	2. Wybrane elementy kaskadowych arkuszy stylów CSS3. Przypomnienie i pogłębienie wiedzy – realizacja zadań według scenariusza.
	3. Projekt statycznej strony internetowej o układzie dwukolumnowym przy wykorzystaniu znaczników semantycznych – realizacja zadań według scenariusza.
	4. Projektowanie stron internetowych w HTML5 i CSS3 – wybrane aspekty poszerzające dotychczasową wiedzę (np. formularze, pozycjonowanie względne, pozycjonowanie bezwzględne) – realizacja zadań według scenariusza.
	5. Wybrane aspekty tworzenia dynamicznych stron internetowych – realizacja zadań według scenariusza.

	6. Wykonanie projektu własnej strony internetowej przy wykorzystaniu poznanych technologii.
	7. Zapoznanie z wybranym systemem zarządzania treścią CMS (np. WordPress). Instalacja, opracowanie przykładowej strony WWW – realizacja zadań według scenariusza.
	8. Wykonanie projektu strony internetowej przy wykorzystaniu wybranego systemu CMS.

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(zaznaczyć X)</i>					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01			X	X		
W02			X	X		
W03			X	X		
U01				X		
U02				X		
U03				X		
K01				X		X
K02			X	X		X

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 50% punktów z końcowego kolokwium.
laboratorium	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 50% punktów z projektów stron internetowych wykonywanych podczas zajęć praktycznych.

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
		W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	9		18			h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)	2		2			h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	31					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,2					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	44					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	1,8					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	50					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	2					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	75					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	3					ECTS

LITERATURA

1. Ciborowska A., Lipiński J., *WordPress dla początkujących*, Helion, Gliwice 2018.
2. Danowski B., *Tablice informatyczne. CSS3*, Helion, Gliwice 2012.
3. Danowski B., *HTML5. Ćwiczenia praktyczne*, Helion, Gliwice 2012.
4. Gajda W., *HTML5 i CSS3. Praktyczne projekty*, Helion, Gliwice 2013.
5. Gajda W., *PHP, MySQL i MVC: tworzenie witryn WWW opartych na bazie danych*, Helion, Gliwice 2010.
6. Kalbarczyk D., Kalbarczyk A., *AngularJS. Pierwsze kroki*, Helion, Gliwice 2015.
7. Lis M., *Tworzenie stron WWW. Praktyczny kurs*, wydanie II, Helion, Gliwice 2013.
8. MacDonald M., *HTML5: Nieoficjalny podręcznik*, Helion, Gliwice 2012.
9. Mazur D., *HTML5 i CSS3. Definicja nowoczesności*, Wydawnictwo Naukowe PWN SA, Warszawa 2015.
10. Sokół R., *Tablice informatyczne. HTML 5*, wydanie II, Helion, Gliwice 2012.
11. Ullman J., *Nowoczesny język JavaScript*, Helion, Gliwice 2013.
12. <http://www.w3schools.com>.