



3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	Z-IDN-U-301
Nazwa przedmiotu	Język angielski III
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	English 3
Obowiązuje od roku akademickiego	2019/2020

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	INŻYNIERIA DANYCH
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Praktyczny
Forma i tryb prowadzenia studiów	Studia niestacjonarne
Zakres	Wszystkie specjalności
Jednostka prowadząca przedmiot	Wydziałowe Laboratorium Języków Obcych
Koordinator przedmiotu	Mgr Agnieszka Szczepaniak
Zatwierdził	Dr hab. inż. Artur Bartosik, prof. PŚk

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Przedmiot kształcenia ogólnego
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Angielski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr III
Wymagania wstępne	Język angielski II
Egzamin (TAK/NIE)	NIE
Liczba punktów ECTS	2

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
Liczba godzin w semestrze			18		

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Umiejętności	U01	Student potrafi wypowiadać się w formie ustnej i pisemnej na tematy związane z technologią i informatyką. Umie przygotować i przedstawić prezentację w języku angielskim obejmującą w/w tematykę.	ID1_U01 ID1_U02 ID1_U19
	U02	Student potrafi interpretować i dokonywać analizy informacji ze źródeł anglojęzycznych. Potrafi prowadzić korespondencję służbową w języku angielskim.	ID1_U01 ID1_U02 ID1_U19
Kompetencje społeczne	K01	Student posiada umiejętność współpracy w parach i grupach, ma świadomość potrzeby ciągłego doskonalenia się, akceptując różnice kulturowe potrafi budować relacje w zespołach wielokulturowych.	ID1_K01 ID1_K03 ID1_K04 ID1_K05

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć	Treści programowe
laboratorium	1. Zaznajomienie z terminologią fachową z zakresu wsparcia technicznego. Diagnozowanie problemu za pomocą konstrukcji wyrażających pewność i możliwość.
	2. Sugerowanie rozwiązań z użyciem czasowników modalnych.
	3. Raportowanie wykonania czynności z użyciem czasu przeszłego i strony biernej.
	4. Rozpatrywanie skarg klientów: przyjmowanie reklamacji, opisywanie wad i uszkodzeń.
	5. Umiejętność formułowania na piśmie odpowiedzi na skargi klientów. Słownictwo związane z naprawą szkody i proponowaniem odpowiednich rekompensat.
	6. Kolokwium śródsemestralne.
	7. Znajomość terminologii fachowej w zakresie grafiki komputerowej i projektowania. Zastosowanie formy gerundialnej.
	8. Nowe podejście do programowania – cloud computing (SaaS, IaaS, PaaS).
	9. Media społecznościowe. Formy komunikacji online.
	10. Przetwarzanie danych. Czytanie instrukcji użytkownika.
	11. Narzędzia pomiarowe i ich wykorzystanie. Ułamki i procenty na przykładzie danych sportowych.
	12. Czujniki i ich zastosowanie. Objąsnianie działania sił z wykorzystaniem „noun-modifiers”.
	13. Słownictwo fachowe związane z pozycjonowaniem. Opis działania systemu GPS. Prezentacja.
	14. Systemy pomiarowe służące do obliczania wysokości, odległości, głębokości itp. Umiejętność użycia pytań pośrednich.
	15. Kolokwium zaliczeniowe. Wypowiedzi ustne.

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (zaznaczyć X)					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
U01			X			
U02			X			
K01						X

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
laboratorium	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 50% punktów z kolokwiów w trakcie zajęć.

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
		W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów			18			h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)			2			h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	20					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	0,8					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	30					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	1,2					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	50					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	2,0					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2					ECTS

LITERATURA

1. Materiały własne prowadzącego.
2. Evans V., *Computing*, Express Publishing ,2014.
3. Hill D., *English for IT*, Pearson, 2012.
4. Santiago R. E., *Infotech. English for computer users*, CUP 2008.