

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	Z-ID-306
Nazwa modułu	Technologie internetowe
Nazwa modułu w języku angielskim	Internet Technologies
Obowiązuje od roku akademickiego	2015/2016

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Inżynieria danych
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Praktyczny
Forma i tryb prowadzenia studiów	Stacjonarne
Specjalność	Wszystkie specjalności
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki i Matematyki Stosowanej
Koordynator modułu	Dr inż. Zbigniew Sender
Zatwierdził	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Podstawowy
Status modułu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr III
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Zimowy
Wymagania wstępne	Podstawy informatyki, Współczesne systemy komputerowe, Logika
Egzamin	NIE
Liczba punktów ECTS	3

Forma prowadzenia zajęć	wykład w	ćwiczenia ć	laboratorium l	projekt p	inne i
Liczba godzin w semestrze	15		24		

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Nabywanie podstawowej wiedzy i zrozumienie metodologii w zakresie projektowania i programowania serwisów internetowych dla prezentacji informacji poprzez sieci Internet. Zapoznanie z aktualnym oprogramowaniem narzędziowym z zakresu projektowania i programowania serwisów internetowych.
-------------------	---

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów kierunkowych	Odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Posiada wiedzę o modelu obiektowym dynamicznych stron WWW i językach znacznikowych: HTML5, XML.	w, l	K_W08	T1P_W01 T1P_W04 inzP_W02 inzP_W03 inzP_W04
W_02	Posiada wiedzę o składni języka ECMAScript do programowania na stronach WWW.	w, l	K_W08	T1P_W01 T1P_W04 T1P_W06 inzP_W02 inzP_W03 inzP_W04
W_03	Posiada wiedzę w zakresie podstaw programowania w PHP.	w, l	K_W08 K_W07	T1P_W01 T1P_W04 T1P_W06 inzP_W02 inzP_W03 inzP_W04
W_04	Posiada wiedzę o modelach i zasadach projektowania dynamicznych serwisów internetowych.	w, l	K_W07	T1P_W03 T1P_W06 T1P_W01 inzP_W02 inzP_W03 inzP_W04
W_05	Potrafi wykorzystać arkusze stylów CSS3 do projektowania stron WWW dla dynamicznej prezentacji informacji.	w, l	K_W08 K_W07	T1P_W01 T1P_W03 T1P_W06 inzP_W02
U_01	Potrafi zinterpretować dane zapisane w języku znaczników XML (np. dane statystyczne).	w, l	K_U08 K_U09	T1P_U04 T1P_U05 T1P_U16 inzP_U03 inzP_U06 inzP_U08
U_02	Potrafi wykorzystać elementy programowania w PHP do prezentacji informacji, np. edukacyjnych w serwisach internetowych.	w, l	K_U02 K_U08	T1P_U01 T1P_U03 X1P_U07
U_03	Potrafi zaprojektować „layout” responsywnego serwisu internetowego.	w, l	K_U02 K_U08	T1P_U05 T1P_U15
U_04	Student rozumie potrzebę stałego uzupełniania wiedzy z obszaru serwisów internetowych oraz potrafi ocenić pod względem technologicznym projekty serwisów internetowych.	w, l	K_U01 K_U08 K_U16	T1P_U05 T1P_U15
K_01	Student rozumie potrzebę stałego uzupełniania wiedzy z obszaru sieci komputerowych oraz rozumie potrzebę troski o bezpieczeństwo w sieciach komputerowych.	w, l	K_K01	T1P_K01 X1P_K01 X1P_K05 InzP_K01 InzP_K02

Treści kształcenia

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Model obiektowy stron WWW (HTML5). Trójwarstwowa struktura serwisów internetowych – struktura, prezentacja, zachowanie.	W_01, U_01, K_01.
2	Projektowanie serwisów – trójwarstwowa struktura serwisów internetowych (struktura, prezentacja, zachowanie).	W_01, U_01, K_01
3	Technologia stylów CSS3 – prezentacja treści w serwisach WWW.	W_04,W_05, U_02, K_01
4	Elementy programowania na stronach WWW w ECMAScript.	W_04,W_05, U_03, K_01
5	Programowanie serwisów WWW w języku PHP.	W_04, U_01, K_01
6	Programowanie w języku PHP dynamicznych serwisów WWW opartych o bazę danych.	W_03, U_01, K_01
7	Struktura języka znaczników XML, przykłady zapisu danych.	W_03,U_01, K_01
8	Test wielokrotnego wyboru, zaliczenie.	

2. Treści kształcenia w zakresie ćwiczeń

3. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych (zajęcia 3 godzinne)

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Projektowanie typowych układów informacji (Layoutu) w serwisach WWW – realizacja przykładów w HTML5 wg scenariusza.	W_01, W_02, U_01, K_01
2	Projektowanie typowych układów informacji (Layoutu) w serwisach WWW – realizacja przykładów z wykorzystaniem CSS3 wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych.	W_01, U_01, K_01
3	Programowanie „zachowania” na stronach WWW – elementy w języku ECMAScript; realizacja przykładów wg scenariusza.	W_04, W_03 U_02, K_01
4	Programowanie „obsługa zdarzeń” na stronach WWW – elementy w języku J ECMAScript; realizacja przykładów wg scenariusza.	W_04, W_05, U_02,U_04, K_01
5	Programowanie serwisów WWW w języku PHP cz. I – realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych.	W_04, W_05, U_03, K_01
6	Programowanie serwisów WWW w języku PHP cz. II – realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych.	W_04, W_05 U_04, K_01
7	Programowanie serwisów WWW w języku PHP z wykorzystaniem bazy danych – realizacja przykładów wg scenariusza.	W_03, U_01, K_01
8	Wykorzystanie języka znaczników XML w zapisie dynamicznych stron WWW.	W_01,U_02, K_01

4. Charakterystyka zadań projektowych

5. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)</i>
W_01	Test wielokrotnego wyboru.
W_02	Test wielokrotnego wyboru.
W_03	Test wielokrotnego wyboru.
W_04	Test wielokrotnego wyboru.
W_05	Test wielokrotnego wyboru.
U_01	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych.
U_02	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych.
U_03	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych.
U_04	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych.
K_01	Test wielokrotnego wyboru.

D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS			
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta	Jednostka
1.	Udział w wykładach	15	h
2.	Udział w ćwiczeniach		
3.	Udział w laboratoriach	24	h
4.	Udział w zajęciach projektowych		
5.	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)		
6.	Konsultacje projektowe	6	h
7.	Udział w egzaminie		
8.			
9.	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	45	h
10.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego <i>(1 punkt ECTS=27 godzin obciążenia studenta)</i>	1,7	ECTS
11.	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	5	h
12.	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń		
13.	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium		
14.	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	10	h
15.	Wykonanie sprawozdań	10	h
16.	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	10	h
17.	Wykonanie projektu lub dokumentacji		
18.	Przygotowanie do egzaminu		
19.			
20.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	35	h
21.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy <i>(1 punkt ECTS=27 godzin obciążenia studenta)</i>	1,3	ECTS
22.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	80	h
23.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=27 godzin obciążenia studenta</i>	3	ECTS
24.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	60	h
25.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym <i>1 punkt ECTS=27 godzin obciążenia studenta</i>	2,2	ECTS

E. LITERATURA

Wykaz literatury	<ol style="list-style-type: none">1. Bowers M., <i>HTML5 i CSS3: zaawansowane wzorce projektowe</i>, Helion, Gliwice 2013.2. Freeman A., <i>HTML5: przewodnik encyklopedyczny</i>, Helion, Gliwice 2013.3. Gajda W., <i>PHP, MySQL i MVC: tworzenie witryn WWW opartych na bazie danych</i>, Helion, Gliwice 2010.4. McLaughlin B.D., Edelson J., <i>Java i XML</i>, Helion, Gliwice 2007.5. Meyer E. A., <i>CSS według Erica Meyera. Sztuka projektowania stron WWW</i>, Helion, Gliwice 2005.6. White E., Eisenhamer J.D., <i>PHP 5 w praktyce</i>, Helion, Gliwice 2007.7. Zeldman J., <i>Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe</i>, Helion, Gliwice 2004.8. http://www.w3schools.com/
Witryna WWW modułu/przedmiotu	http://www.tu.kielce.pl/~sender/pti/