

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	
Nazwa modułu	Nowe technologie baz danych ORACLE
Nazwa modułu w języku angielskim	New technologies of Oracle databases
Obowiązuje od roku akademickiego	2012/2013

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Zarządzanie i Inżynieria produkcji
Poziom kształcenia	II stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Stacjonarne
Specjalność	Informatyka w Zarządzaniu i Modelowaniu
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki Stosowanej
Koordinator modułu	dr inż. Zbigniew Sender
Zatwierdził:	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Specjalnościowy
Status modułu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr trzeci
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Semestr letni
Wymagania wstępne	Zaawansowane techniki programowania
Egzamin	Nie
Liczba punktów ECTS	2

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	15 h		15 h		

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Nabywanie wiedzy i zrozumienie zagadnień z zakresu języka programowania PL/SQL, projektowania i programowania interfejsu graficznego obsługi bazy danych w systemie ORACLE DEVELOPER. (3-4 linijki)
-------------------	--

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/ć/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Posiada wiedzę z zakresu zarządzania i programowania w PL/SQL bazy danych ORACLE.	w/l	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_02	Posiada wiedzę z zakresu metod projektowania i programowania formularzy ORACLE FORMS	w/l	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_03	Posiada wiedzę z zakresu metod projektowania i programowania raportów ORACLE REPORTS	w/l	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_04	Posiada wiedzę o metodologii projektowania aplikacji wielomodułowych w ORACLE DEVELOPER	w/l	K_U13	T2A_W03, T2A_W05
U_01	Potrafi wykorzystywać środowisko projektowania i programowania ORACLE DEVELOPER	w/l	K_U13	T2A_U10
U_02	Potrafi tworzyć proste aplikacje klienckie obsługi bazy danych ORACLE	w/l	K_U13	T2A_U10
U_03	Potrafi opracować proste procedury, funkcje wyzwalacze obsługi administracyjne bazy danych ORACLE	w/l	K_U13	T2A_U10
K_01	Student rozumie potrzebę stałego uzupełniania wiedzy z obszaru nowoczesnych narzędzi i idei informatyki	w/l	K_K01	T1A_K01

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Wprowadzenie do bazy danych ORACLE, pojęcia: INSTANCJA, SCHEMAT, SEGMENT, ROLA Zagadnienie architektury klient-serwer, organizacja bazy danych systemie ORACLE- podstawowe obiekty	W_01, U_03
2	Programowanie w języku PL/SQL- typy danych, zmienne rekordowe, tablice, kursory, obsługa wyjątków	W_01 W_02
3	Narzędzia ORACLE DEVELOPPER, w tym zapoznanie z pojęciami: blok danych, jednostka programowa , procedura wbudowana w Form Builder. Procedury obsługi zdarzeń	W_02 U_01
4	Narzędzia ORACLE DEVELOPPER – Report Builder projektowanie raportów	W_02, W_01 U_01
5	Aplikacje wielomodułowe SZDB w środowisku graficznym MS Windows	W_04, W_01 U_02
6	Programowanie w języku PL/SQL-, definiowanie procedur i funkcji składowanych, wyzwalaczy	W_01 W_04 U_03
7	Wprowadzenie zagadnień zarządzania bazą danych ORACLE	W_01 U_03
8	Sprawdzian	K_01

2. Treści kształcenia w zakresie ćwiczeń

3. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Definiowanie obiektów bazy danych w ORACLE SQL*Plus. Podstawy Języka PL/SQL- utworzenie przykładowej bazy danych. Język PL/SQL – zapytania, podzapytania , złączenia, zapytania	W_01 U_03
2	Programowania języku PL/SQL- manipulowanie danym i sterowanie transakcyjne, procedury, funkcje ,wyzwalacze	W_01 U_03
3	Projektowanie aplikacji ORACLE Forms – narzędzia Forms Buildera, definiowanie przykładowych formularzy, procedury wbudowane	W_02 U_01
4	Projektowanie aplikacji w Forms Builder procedury obsługi zdarzeń, programowanie wyzwalaczy	W_03 U_02
5	Projektowanie raportów w ORACLE Report Buildera – definiowanie przykładowych raportów.	W_03 U_01
6	Projektowania aplikacji graficznych analiz danych - Pakiet ORACLE Deveoper	W_03 U_02
7	Projektowania i programowanie aplikacje wielomodułowych – definiowanie menu , powiązanie formularzy, menu, raportów, wykresów	W_03 U_02
8	Sprawdzian	W_03 U_02 K_01

4. Charakterystyka zadań projektowych

5. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)</i>
W_01	Sprawdzian wykładowy, sprawdzian na laboratorium
W_02	Sprawdzian wykładowy, sprawdzian na laboratorium
W_03	Sprawdzian wykładowy, sprawdzian na laboratorium
W_04.	Sprawdzian wykładowy, sprawdzian na laboratorium
U_01	Sprawdzian na laboratorium
U_02	Sprawdzian na laboratorium
U_03	Sprawdzian na laboratorium
K_01	Komentarze na wykładach i dyskusja na laboratorium
.....	

D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	15
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	15
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	3
5	Udział w zajęciach projektowych	
6	Konsultacje projektowe	
7	Udział w egzaminie	
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	33 <i>(suma)</i>
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	1.1
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	8
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	4
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	6
15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	4
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	
18	Przygotowanie do egzaminu	
19		
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	22 <i>(suma)</i>
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	0.9
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	55
23	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	2
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	26
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	1

E. LITERATURA

Wykaz literatury	<ol style="list-style-type: none"> 1. Michał Widera – ORACLE- Form Builder, Helion Gliwice 2000. 2. Lech Banachowski , Krzysztof Stencel - Projektowanie aplikacji na serwerze , Exit, Warszawa 2001 3. Guy Harrison, "ORACLE 4. ORACLE Developer – Forms Builder Reference, Rel. 6, ORACLE Corporation <p>Uwaga: Podane wyżej podręczniki mogą mieć nowsze wydania. W ofercie sprzedaży ciągle pojawiają się nowe pozycje, które można nabyć jeśli tylko ich zakres merytoryczny pokrywa się z zakresem merytorycznym przedmiotu</p>
Witryna WWW modułu/przedmiotu	

