

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	
Nazwa modułu	Programowanie serwisów internetowych
Nazwa modułu w języku angielskim	Programming websites
Obowiązuje od roku akademickiego	2012/2013

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Zarządzanie i Inżynieria produkcji
Poziom kształcenia	II stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Stacjonarne
Specjalność	Informatyka w Zarządzaniu i Modelowaniu
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki Stosowanej
Koordynator modułu	Dr inż. Zbigniew Sender/ dr inż. Krzysztof Strzałkowski
Zatwierdził:	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Specjalnościowy
Status modułu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr drugi
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Semestr zimowy
Wymagania wstępne	Brak
Egzamin	Nie
Liczba punktów ECTS	4

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	15 h		15 h		

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Nabycie podstawowej wiedzy i zrozumienie metodologii zakresie projektowania i programowania serwisów internetowych dla prezentacji informacji poprzez sieci Internet z zastosowaniem technologii AJAX i programowania w PHP
-------------------	---

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/ć/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Posiada ugruntowaną wiedzę o modelu obiektowym w i językach znacznikowych – XHTML, XML,	w, l.	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_02	Posiada ugruntowaną wiedzę z języka JavaScript do programowania dynamicznych na stronach WWW w technologii AJAX	w,l	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_03	Posiada wiedzę w zakresie programowania w PHP serwisów internetowych po stronie serwera	w,l	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_04	Posiada wiedzę w zakresie programowania w PHP bazodanowych dynamicznych serwisów Internetowych	w,l	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
U_01	Potrafi wykorzystać technologię AJAX do programowania stron WWW dla dynamicznej prezentacji informacji w Internecie	w,l	K_U13	T2A_U10
U_02	Potrafi wykorzystywać techniki ulepszonego JavaScript po stronie klienta WWW	w,l	K_U13	T2A_U10
U_03	Potrafi wykorzystać elementy programowania w PHP do prezentacji informacji bazodanowych np. księgowych	w,l	K_U13	T2A_U10
U_04	Potrafi wykorzystać połączone techniki JavaScript i PHP do prezentacji w Internecie informacji bazodanowych w czasie rzeczywistym	w,l	K_U13	T2A_U10
K_01	Student rozumie potrzebę stałego uzupełniania wiedzy z obszaru serwisów Internetowych oraz potrafi ocenić pod względem technologicznym projekty serwisów Internetowych	w,l	K_K01	

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Technologia AJAX - obsługa zdarzeń w modelu DOM języków znacznikowych – XHTML, XML,	W_01, U_02, K_01.
2	Elementy obiektowego programowania w języka JavaScript- obsługa obiektu HttpRequest	W_02, U_01, K_01
3	Programowanie serwisów internetowych po stronie serwera z wykorzystaniem technologii PHP	W_03, U_03, K_01
4	Programowanie bazodanowych aplikacji klient-serwer	W_03, U_03, K_01
5	Techniki po stronie serwera z wykorzystaniem PHP i MySQL	W_03, U_04, K_01

6	Wykorzystanie technologii w programowaniu usług w Internecie, Prezentacja przykładowego serwisu bazodanowego aktualizującego dane w czasie rzeczywistym .	W_04, U_04, K_01
7	Wprowadzenie do technologii „przeciągnij i upuść” przy wykorzystaniu technologii AJAX	W_02,U_04, K_01
8	Test wielokrotnego wyboru, zaliczenie	

2. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Programowanie w JavaScript obsługi zdarzeń obiektów DOM – realizacja przykładów wg. scenariusza	W_01, U_01, K_01.
2	Programowanie w JavaScript procedur obsługi obiektu HttpRequest w serwisach WWW – realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	W_02, U_01, K_01
3	Programowanie po stronie serwera serwisów WWW w języku PHP - realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	W_03, U_03, K_01
4	Programowanie bazodanowych aplikacji klient-serwer realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	W_03, U_03, K_01
5	Programowanie bazodanowych serwisów WWW w języku PHP realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	W_03, U_04, K_01
6	Programowanie przykładowego interaktywnego serwisu internetowego aktualizującego dane na życzenie	W_04, U_04, K_01
7	Programowanie przykładowego interaktywnego serwisu internetowego aktualizującego dane w czasie rzeczywistym	W_04, U_04, K_01
8		W_01,U_02, K_01

3. Charakterystyka zadań projektowych

4. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)
W_01	Test wielokrotnego wyboru
W_02	Test wielokrotnego wyboru
W_03	Test wielokrotnego wyboru
W_04	Test wielokrotnego wyboru
U_01	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
U_02	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
U_03	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
K_01	Test wielokrotnego wyboru

D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	15
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	15
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	5
5	Udział w zajęciach projektowych	
6	Konsultacje projektowe/laboratoryjne	10
7	Udział w egzaminie	
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	45
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	1,8
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	15
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	20
15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	
18	Przygotowanie do egzaminu	
19	Przygotowanie do sprawdzianu na wykładzie	20
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	55 <i>(suma)</i>
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	2,2
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	100
23	Punkty ECTS za moduł	4
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	45
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	1,8

E. LITERATURA

Wykaz literatury	1. PHP 5 w praktyce; Elliott White, Jonathan D. Eisenhamer , Wydawnictwo Helion 2007 2. AJAX I PHP tworzenie interaktywnych aplikacji internetowych ; C Darie , B. Brinzarea, F. Chereches-tosa, M.Bucica, Wydawnictwo Helion 2006 3. Marty Hall , Larry Brown Java Servlet i Java Server Pages, Helion 2006
Witryna WWW modułu/przedmiotu	