

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	
Nazwa modułu	Programowanie internetowych aplikacji bazodanowych w j. JAVA
Nazwa modułu w języku angielskim	Internet programming database applications in Java
Obowiązuje od roku akademickiego	2012/2013

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Zarządzanie i Inżynieria Produkcji
Poziom kształcenia	II stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Stacjonarne
Specjalność	Informatyka w Zarządzaniu i Modelowaniu
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki Stosowanej
Koordynator modułu	Dr inż. Zbigniew Sender
Zatwierdził:	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Specjalnościowy
Status modułu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr drugi
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Semestr zimowy
Wymagania wstępne	Brak
Egzamin	Tak
Liczba punktów ECTS	4

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	15 h			30 h	

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Nabycie podstawowej wiedzy i zrozumienie metodologii zakresie programowania serwisów internetowych w języku JAVA i technologii JSP
-------------------	--

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/ć/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Posiada wiedzę o składnia języka i zagadnieniach programowania obiektowego w języku JAVA	w, proj.	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_02	Posiada wiedzę o zasadach programowania aplikacji i apletów	w, proj	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_03	Posiada wiedzę w zakresie programowania dynamicznych stron WWW w technologii JSP	w, proj	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
W_04	Posiada podstawową wiedzę o programowaniu aplikacji internetowych wykorzystujących zasoby baz danych	w, proj	K_W04 K_W12	T2A_W03, T2A_W05
U_01	Potrafi opracować aplikacje i aplety w języku JAVA	w, proj	K_U13	T2A_U10
U_02	Potrafi zaprojektować i oprogramować dynamiczne strony WWW w technologii JSP	w, proj	K_U13	T2A_U10
U_03	Potrafi zaprojektować i oprogramować proste aplikacje internetowe wykorzystujące zasoby baz danych	w, proj	K_U13	T2A_U10
U_04	Potrafi wykorzystywać programowania w języku JAVA środowisko programistyczne NetBeans	w, proj	K_U13	T2A_U10
K_01	Student rozumie potrzebę stałego uzupełniania wiedzy z zakresu programowania aplikacji Internetowych oraz potrafi ocenić złożoność projektów aplikacji Internetowych	w, proj	K_K01	

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Elementy języka JAVA- składnia języka, zagadnienia programowania obiektowego,	W_01, U_01, K_01.
2	Aplikacje i aplety języka JAVA w środowisku JKD 1.4	W_02, U_01, K_01
3	Środowisko projektowe NetBaens . Zasady korzystania z biblioteki komponentów, zdarzenia w obiektach i zasady ich obsługi.	W_01, U_04, K_01
4	Programowanie serwisów internetowych z wykorzystaniem technologii JSP	W_02, U_02, K_01
5	Programowanie bazodanowych aplikacji klient-serwer	W_03, U_03, K_01
6	Wykorzystanie technologii JavaBean w programowaniu usług w Internecie, Prezentacja przykładowego serwisu bazodanowego.	W_03, U_03, K_01

7	Wprowadzenie do technologii Enterprise Java Bean	W_01,U_01, K_01
8	Test wielokrotnego wyboru, zaliczenie	

2. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

3. Charakterystyka zadań projektowych

Student w ramach zajęć projektowych realizowanych w laboratoriach katedry wykonuje własne dwa projekty jeden projekt z zakresu programowania aplikacji w j. JAVA i drugi projekt z zakresu programowania dynamicznych serwisów Internetowych w technologii JSP z wykorzystaniem baz danych i środowiska programistycznego NetBeans

4. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)
W_01	Test wielokrotnego wyboru – egzamin
W_02	Test wielokrotnego wyboru – egzamin
W_03	Test wielokrotnego wyboru – egzamin
W_04	Test wielokrotnego wyboru – egzamin
U_01	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie zajęć projektowych
U_02	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie zajęć projektowych
U_03	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie zajęć projektowych
U_04	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie zajęć projektowych
K_01	Test wielokrotnego wyboru – egzamin

D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	15
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	14
5	Udział w zajęciach projektowych	30
6	Konsultacje projektowe	
7	Udział w egzaminie	1
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	60
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego (1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)	2,2
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	7
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	0

15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	30
18	Przygotowanie do egzaminu	
19	Przygotowanie do sprawdzianu na wykładzie	13
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	50 <i>(suma)</i>
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	1,8
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	110
23	Punkty ECTS za moduł	4
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	60
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	2,2

E. LITERATURA

Wykaz literatury	<ol style="list-style-type: none"> 1. K. Walczak, „JAVA nauka programowania dla początkujących” wydawnictwo W&W, Warszawa 2002. 2. Bruce Eckel, Thinking in JAVA, wyd. IV, Helion 2008 3. Marty Hall , Larry Brown Java Servlet i Java Server Pages, Helion 2006 4. http://www.javasoft.pl/java/java_index.html
Witryna WWW modułu/przedmiotu	http://www.tu.kielce.pl/~sender/java/