

**KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU**

Kod modułu	
Nazwa modułu	<b>Technologie internetowe</b>
Nazwa modułu w języku angielskim	<b>Internet Technologies</b>
Obowiązuje od roku akademickiego	<b>2012/2013</b>

**A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW**

Kierunek studiów	<b>Zarządzanie i Inżynieria produkcji</b>
Poziom kształcenia	<b>I stopień</b>
Profil studiów	<b>Ogólnoakademicki</b>
Forma i tryb prowadzenia studiów	<b>Stacjonarne</b>
Specjalność	<b>Informatyka w Zarządzaniu i Modelowaniu</b>
Jednostka prowadząca moduł	<b>Katedra Informatyki Stosowanej</b>
Koordynator modułu	<b>Dr inż. Zbigniew Sender</b>
Zatwierdził:	

**B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU**

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	<b>Specjalnościowy</b>
Status modułu	<b>Obowiązkowy</b>
Język prowadzenia zajęć	<b>Polski</b>
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	<b>Semestr siódmy</b>
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	<b>Semestr zimowy</b>
Wymagania wstępne	<b>Brak</b>
Egzamin	<b>Nie</b>
Liczba punktów ECTS	<b>2</b>

<b>Forma prowadzenia zajęć</b>	<b>wykład</b>	<b>ćwiczenia</b>	<b>laboratorium</b>	<b>projekt</b>	<b>inne</b>
<b>w semestrze</b>	<b>15 h</b>		<b>15 h</b>		

## C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

<b>Cel modułu</b>	Nabywanie wiedzy i zrozumienie metodologii w zakresie projektowania i programowania serwisów internetowych dla prezentacji informacji poprzez sieć Internet. oraz zapoznanie z aktualnym oprogramowaniem narzędziowym z zakresu projektowania i programowania serwisów internetowych
-------------------	--

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/ć/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Posiada wiedzę o modelu obiektowym dynamicznych stron WWW i językach znacznikowych (XHTML)	w, lab	K_W04 K_W05	T1A_W03
W_02	Posiada wiedzę o składni języka ECMAScript do programowania na stronach WWW	w, lab	K_W05	T1A_W03 T1A_W07
W_03	Posiada wiedzę w zakresie podstaw programowania w PHP	w, lab	K_W05	T1A_W02 T1A_W07
U_01	Potrafi wykorzystać arkusze stylów CSS2 do projektowania stron WWW dla dynamicznej prezentacji informacji	w, lab	K_U07 K_U04	TA1_U04 TA1_U01 TA1_U07
U_02	Potrafi zinterpretować dane zapisane w języku znaczników XML (np. dane księgowo)	w, lab	K_U07	TA1_U01 TA1_U07 TA1_U08
U_03	Potrafi wykorzystać elementy programowania w PHP do prezentacji danych np. logistycznych w serwisach internetowych	w, lab	K_U07 K_U04	TA1_U01 TA1_U07 TA1_U08
K_01	Student rozumie potrzebę stałego uzupełniania wiedzy z obszaru serwisów Internetowych oraz potrafi ocenić pod względem technologicznym projekty serwisów Internetowych	w, lab	K_K01 K_K06	T1A_K07 T1A_K01

### Treści kształcenia:

#### 1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Model obiektowy stron WWW, Trójwarstwowa struktura serwisów internetowych – struktura, prezentacja, zachowanie	W_01, U_01, K_01.
2	Projektowanie serwisów - trójwarstwowa struktura serwisów internetowych( struktura, prezentacja, zachowanie)	W_01, U_01, K_01
3	Technologia stylu CSS2 –prezentacja treści w serwisach WWW	W_01, U_01, K_01
4	Elementy programowania na stronach WWW w ECMAScript	W_02, U_01, K_01
5	Programowania w języku PHP serwisów WWW	W_03, U_03, K_01
6	Programowania w języku PHP serwisów WWW c.d	W_03, U_03, K_01
7	Struktura języka znaczników XML ,przykłady zapisu danych	W_01,U_02, K_01
8	Test wielokrotnego wyboru, zaliczenie	

## 2. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Projektowanie typowych układów informacji (Layoutu) w serwisach WWW – realizacja przykładów wg. scenariusza	W_01, U_01, K_01.
2	Projektowanie typowych układów informacji (Layoutu) w serwisach WWW – realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	W_01, U_01, K_01.
3	Programowanie „zachowania„ na stronach WWW –elementy w języka Javascript- realizacja przykładów wg scenariusza	W_02, U_01, K_01
4	Programowanie serwisów WWW w języku PHP - realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	U_03, K_01
5	Programowanie serwisów WWW w języku PHP - realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	U_03, K_01
6	Programowanie serwisów WWW w języku PHP z wykorzystaniem bazy danych - realizacja przykładów wg scenariusza	U_03, K_01

3. Charakterystyka zadań projektowych

4. Charakterystyka zadań w ramach innych typów zajęć dydaktycznych

## Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia <i>(sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)</i>
W_01	Test wielokrotnego wyboru
W_02	Test wielokrotnego wyboru
W_03	Test wielokrotnego wyboru
U_01	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
U_02	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
U_03	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
K_01	Test wielokrotnego wyboru

#### D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	15
2	Udział w ćwiczeniach	
3	Udział w laboratoriach	15
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	3
5	Udział w zajęciach projektowych	
6	Konsultacje projektowe	
7	Udział w egzaminie	
8		
9	<b>Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego</b>	<b>30</b> <i>(suma)</i>
10	<b>Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego</b> <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	<b>1,3</b>
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	7
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	7
15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	
18	Przygotowanie do egzaminu	
19	Przygotowanie do sprawdzianu na wykładzie	6
20	<b>Liczba godzin samodzielnej pracy studenta</b>	<b>20</b> <i>(suma)</i>
21	<b>Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy</b> <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	<b>0,7</b>
22	<b>Sumaryczne obciążenie pracą studenta</b>	<b>50</b>
23	<b>Punkty ECTS za moduł</b>	<b>2</b>
24	<b>Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym</b> <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	<b>19</b>
25	<b>Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym</b> <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	<b>0,8</b>

#### E. LITERATURA

Wykaz literatury	<ol style="list-style-type: none"><li>1. M.J. Young „XML krok po kroku” Wydawnictwo RM Warszawa 2000</li><li>2. „ABC kaskadowych arkuszy stylów CSS” B. Danowski helion 2002</li><li>3. E. A. Meyer „CSS według Erica Meyera, Sztuka projektowania stron WWW , Helion 2005</li><li>4. J. Zeldman „Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe” Helion 2004</li><li>5. PHP 5 w praktyce; Elliott White, Jonathan D. Eisenhamer , Wydawnictwo Helion 2007</li></ol>
Witryna WWW modułu/przedmiotu	<a href="http://www.tu.kielce.pl/~sender/pti/">http://www.tu.kielce.pl/~sender/pti/</a>