

KARTA MODUŁU / KARTA PRZEDMIOTU

Kod modułu	Z-LOG-1034
Nazwa modułu	Technologie internetowe
Nazwa modułu w języku angielskim	Internet Technologies
Obowiązuje od roku akademickiego	2012/2013

A. USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	Logistyka
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	Stacjonarne
Specjalność	Wszystkie
Jednostka prowadząca moduł	Katedra Informatyki i Matematyki Stosowanej
Koordinator modułu	dr inż. Zbigniew Sender
Zatwierdził:	

B. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	Przedmiot wspólny dla kierunku
Status modułu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	Polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	Semestr III
Usytuowanie realizacji przedmiotu w roku akademickim	Semestr zimowy
Wymagania wstępne	Brak wymagań
Egzamin	Nie
Liczba punktów ECTS	2

Forma prowadzenia zajęć	wykład	Ćwiczenia	laboratorium	projekt	inne
w semestrze	15		12		

C. EFEKTY KSZTAŁCENIA I METODY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Cel modułu	Nabycie wiedzy i zrozumienie metodologii zakresie projektowania i programowania serwisów internetowych dla prezentacji informacji poprzez sieci Internet. oraz zapoznanie z aktualnym oprogramowaniem narzędziowym z zakresu projektowania i programowania serwisów internetowych
-------------------	---

Symbol efektu	Efekty kształcenia	Forma prowadzenia zajęć (w/ć/l/p/inne)	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych
W_01	Posiada wiedzę o modelu obiektowym dynamicznych stron WWW i językach znacznikowych (XHTML)	w/l	K_W02 K_W04	T1A_W01 T1A_W02 T1A_W03 T1A_W07 S1A_W06
W_02	Posiada wiedzę o składni języka ECMAScript	w/l	K_W02 K_W04	T1A_W01 T1A_W02 T1A_W03 T1A_W07 S1A_W06
W_03	Posiada wiedzę w zakresie podstaw programowania w PHP	w/l	K_W04	T1A_W02 T1A_W03 T1A_W07 S1A_W06
U_01	Potrafi wykorzystać arkusze stylów CSS2 do projektowania stron WWW dla dynamicznej prezentacji informacji	w/l	K_U07 K_U08	T1A_U07 T1A_U08 T1A_U09
U_02	Potrafi zinterpretować dane zapisane w języka znaczników XML (np. dane księgowe)	w/l	K_U07	T1A_U07
U_03	Potrafi wykorzystać elementy programowania w PHP do prezentacji danych np. logistycznych w serwisach internetowych	w/l	K_U07 K_U08	T1A_U07 T1A_U08 T1A_U09
K_01	Potrafi ocenić pod względem technologicznym projekty serwisów Internetowych	w/l	K_K06	T1A_K07

Treści kształcenia:

1. Treści kształcenia w zakresie wykładu

Nr wykładu	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Model obiektowy stron WWW, Trójwarstwowa struktura serwisów internetowych – struktura, prezentacja, zachowanie	W_01, U_01, K_01.
2	Projektowanie serwisów - trójwarstwowa struktura serwisów internetowych(struktura, prezentacja, zachowanie)	W_01, U_01, K_01
3	Technologia styli CSS2 –prezentacja treści w serwisach WWW	W_01, U_01, K_01
4	Elementy programowania na stronach WWW w ECMAScript	W_02, U_01, K_01

5	Programowania w języku PHP serwisów WWW	W_03, U_03, K_01
6	Programowania w języku PHP serwisów WWW c.d	W_03, U_03, K_01
7	Struktura języka znaczników XML ,przykłady zapisu danych	W_01, U_02, K_01
8	Test wielokrotnego wyboru, zaliczenie	

2. Treści kształcenia w zakresie zadań laboratoryjnych

Nr zajęć lab.	Treści kształcenia	Odniesienie do efektów kształcenia dla modułu
1	Projektowanie typowych układów informacji (Layoutu) w serwisach WWW – realizacja przykładów wg. scenariusza	W_01, U_01, K_01.
2	Projektowanie typowych układów informacji (Layoutu) w serwisach WWW – realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	W_01, U_01, K_01.
3	Programowanie „zachowania„ na stronach WWW –elementy w języka Javascript- realizacja przykładów wg scenariusza	W_02, U_01, K_01
4	Programowanie serwisów WWW w języku PHP - realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	U_03, K_01
5	Programowanie serwisów WWW w języku PHP - realizacja przykładów wg scenariusza oraz wykonanie zadań indywidualnych	U_03, K_01
6	Programowanie serwisów WWW w języku PHP z wykorzystaniem bazy danych - realizacja przykładów wg scenariusza	U_03, K_01

Metody sprawdzania efektów kształcenia

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (sposób sprawdzenia, w tym dla umiejętności – odwołanie do konkretnych zadań projektowych, laboratoryjnych, itp.)
W_01	Test wielokrotnego wyboru
W_02	Test wielokrotnego wyboru
W_03	Test wielokrotnego wyboru
U_01	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
U_02	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
U_03	Samodzielne wykonanie zadań w trakcie ćwiczeń laboratoryjnych
K_01	Test wielokrotnego wyboru

D. NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS		
	Rodzaj aktywności	obciążenie studenta
1	Udział w wykładach	15
2	Udział w ćwiczeniach	

3	Udział w laboratoriach	12
4	Udział w konsultacjach (2-3 razy w semestrze)	3 lab
5	Udział w zajęciach projektowych	
6	Konsultacje projektowe	
7	Udział w egzaminie	
8		
9	Liczba godzin realizowanych przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	30 <i>(suma)</i>
10	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	1,2
11	Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	7
12	Samodzielne przygotowanie się do ćwiczeń	
13	Samodzielne przygotowanie się do kolokwium	
14	Samodzielne przygotowanie się do laboratoriów	10
15	Wykonanie sprawozdań	
15	Przygotowanie do kolokwium końcowego z laboratorium	
17	Wykonanie projektu lub dokumentacji	
18	Przygotowanie do egzaminu	
19	Przygotowanie do sprawdzianu na wykładzie	6
20	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	23 <i>(suma)</i>
21	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy <i>(1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta)</i>	0,8
22	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	53
23	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	2,0
24	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym <i>Suma godzin związanych z zajęciami praktycznymi</i>	25
25	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym <i>1 punkt ECTS=25-30 godzin obciążenia studenta</i>	0,9

E. LITERATURA

Wykaz literatury	<ol style="list-style-type: none"> 1. M.J. Young „XML krok po kroku” Wydawnictwo RM Warszawa 2000 2. „ABC kaskadowych arkuszy stylów CSS” B. Danowski helion 2002 3. E. A. Meyer „CSS według Erica Meyera, Sztuka projektowania stron WWW , Helion 2005 4. J. Zeldman „Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe” Helion 2004 5. PHP 5 w praktyce; Elliott White, Jonathan D. Eisenhamer , Wydawnictwo Helion 2007
Witryna WWW modułu/przedmiotu	http://www.tu.kielce.pl/~sender/pti/